Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства

finta.com

**СПЕЦИФИКАЦИЈА СЛУЧАЈА УПОТРЕБЕ ФУНКЦИОНАЛНОСТИ ПРАВЉЕЊА ШАМПИОНАТА**

**Верзија 1.0**

**Црне Лисице**

**Историја измена**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| **22.03.2022.** | **1.0** | **Првa верзија** | **Иван Цветић** |
| **09.06.2022.** | **2.0** | **Комплетна измена логике** | **Иван Цветић** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. **Увод**
   1. **Резиме**

Корисник има могућност да испроба игрицу учешћа у шампионату. Корисник може да свој тим који је направио у менаџеру пријави за шампионат и освоји награду у виду токена уколико освоји неко од прва три места.

* 1. **Намена документа и циљне групе**

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у реализацији пројекта, а може се користити и при писању упутства за употребу.

* 1. **Референце**
* Пројектни задатак
* Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
  1. **Отворена питања**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. **Сценарио прављења шампионата**
   1. **Кратак опис**

Корисник може да пријави свој тим од 11 играча за шампионат, а то могу урадити и други корисници. На основу алгоритма, шампионат се одиграва и корисници заузимају места по јачини својих тимова. На сваких пола сата прави се нови шампионат. Победници шампионата добијају награде у виду токена.

* 1. **Ток догађаја**

У наставку је описан ток догађаја при успешном и неуспешном следу догађаја.

* + 1. Корисник се пријавио на шампионат без 11 играча
       - 1. Корисник је у менаџеру направио тим са мање од 11 играча
         2. Корисник притиска дугме за регистрацију тима.
         3. Регистрација није могућа јер тим није потпун.
    2. Корисник се пријавио на шампионат са 11 играча

(a) Корисник је у менаџеру направио тим са 11 играча

(b) Корисник притиска дугме за регистрацију тима

(c) Након завршетка шампионата, корисник може видети резултате

(d) Корисник добија или не добија токене на основу резултата.

* 1. **Посебни захтеви**

Нема.

* 1. **Предуслови**

Корисник мора да буде улогован.

* 1. **Последице**

Корисник увећава број расположивих токена. Кориснику се памте резултати.